**שיעורי בית:**

הי חברים,

להלן שיעורי הבית להיום - בהמשך לאתמול.

תרגיל 1 (המשך מתרגיל כיתה):

* כתבו קוד אשר:
  1. קולט שלוש מחרוזות מהמשתמש
  2. כותב את שלושת המחרוזות לקובץ
  3. קורא מהמשתמש מספר
  4. קורא את הקובץ החל מה-Byte במיקום של המספר שנקרא מהמשתמש
  5. כותב על נמסך את המחרוזות שנקראו

תרגיל 2:

כתבו קוד אשר:

1. מייצר מחלקה של מוצר
2. כתבו מחלקה, אשר נקראת  ProductManagerהמאפשר הוספה, הסרה ועדכון של פרטי מוצר לתוך Generic Collection לבחירתכם.
3. כתבו ממשק משתמש, אשר מאפשר את הפעולות הבאות:
   1. הצגת כל המוצרים ב-Collection
   2. הוספה של מוצר
   3. הסרה של מוצר
   4. ועדכון מוצר

קליטת פרטי מוצר תציג למשתמש את השם השדה, ואז תקלוט אותו בעזרת Console.ReadLine עבור כל שדה

1. על ProductManager לשמור את הפריטים בכל הוספה/עדכון/הסרה לתוך קובץ Json. עם יצירת האוביקט יש לטעון את קובץ ה-Json של ה-Collection

בהצלחה